

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax: +44.207.691.7495
<http://www.eseconsult.co.uk>

Casino Software Presentation.

ver 1.01 from 19 may 2009

Области деятельности нашей компании.

- Разработка клиент серверных решений интернет проектов с критическими характеристиками (тысячи пользователи онлайн, сотни транзакций в секунду, работа со статистикой накапливаемой со скоростью несколько десятков гигабайт в месяц, работа с клиентскими базами около миллиона пользователей).

В настоящее время на территории СНГ работает два проекта (игрософт и копии новоматиков) наземных терминалов. Общий онлайн проектов доходит до 30-40 тысяч одновременно играющих игроков (несколько тысяч залов).

- Разработка и сопровождение интернет-казино, выпущено несколько десятков проектов. В связи с принятием законов в РФ в 2007 года очень много наших проектов закрылось.

За 7 лет нами разработано около 600 игр казино с уникальным дизайном и часто уникальным правилами игр (это касается в основном слотов).

Сейчас работают:

www.grand-casino.com

www.livegames.ru

www.goldsmircasino.com

www.va-bank.com

www.videocasino.ru

www.fortuna.ru

www.treasuryislandcasino.com

www.cristalpalaceonline.com

Проекты в разной степени готовности:

www.macaovipua.com

www.aceking.com

www.pharaonua.com

www.casino.my

www.royalante.ru/play/

www.luckygame.com

www.mandarinua.com

www.jokerbank.com

В ближайшее время у нас стартует проект на запад с несколькими сотнями уникальных игр.

- Разработка PC ориентированных игр, выпущено 6 проектов (работа на издателей в России, торговая марка Revolt Games).

Мы будем рады ответить на любые Ваши вопросы по

email: info@eseconsult.co.uk

Tel: +79065577111 (russian beeline) или напрямую, в Англии +442080028736

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax:+44.207.691.7495
<http://www.esiconsult.co.uk>

Сильные стороны.

- Цена, мы придерживаемся политики понятного ценообразования для заказчика.
- Во всех проектах все подсистемы хотя и выделены, но сильно интегрированы между собой, что сильно сокращает издержки на сопровождение и дальнейшие доработки проектов.
- Мы имеем опыт многолетней эксплуатации сложных проектов с большой посещаемостью и базами данных в несколько миллионов пользователей и десятками миллиардами игр в условиях тесной интеграции с партнерскими программами и другими маркетинговыми инструментами.
- Мы не только разрабатываем программное обеспечение, мы его и эксплуатируем в реальных условиях (многие разработчики ставят целью лишь продажу своих услуг и с трудом представляют особенности эксплуатации).

За время работы мы накопили большое число модулей, из которых собирается проекты для заказчиков. Благодаря этому мы часто можем создавать уникальные по своей функциональности проекты в разумные сроки.

Мы делаем проекты с бюджетом как в 150,000USD так и с бюджетом в 1,000,000+USD
Ниже чтобы начать с чего то плясать я дам описание большого проекта и описание малого проекта.

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax:+44.207.691.7495
<http://www.eseconsult.co.uk>

ПРОЕКТ НА 1,000,000+USD

Предполагаемые ключевые требования

- Реализация клиентское приложение по технологии Macromedia Flash 8+.
- До 10,000 онлайн игроков.
- Игровой сервер, логика игр реализуется на сервере.
- Взаимодействие с сервером через https запросы.
- Лобби для выбора игр.
- Система сбора и записи статистики в базу данных.
- Возможность игр как на реальные деньги так и fun игры.
- Бонусная система.

Состав поставляемого ПО

- Сервер казино (варианты как исполняемого приложения так и скриптов), работающий как на win32, так и на unix (FreeBSD, Linux), реализованный на C++.
- Флеш-клиент казино с встроенными протоколами обмена с сервером.
- Реализация игровой логики на сервере, каждая игра имеет уникальный дизайн на клиенте.
- Система публикации информации реализуется на языках, построенных на латинице.
- Подключение платежных систем.
- Реализация бонусной системы. Правила предоставляется заказчиком.
- Структура и данные БД для хранения статистики и информации об игроках. Используется MySQL.
- CGI программы для доступа к сервисам казино.

Во всех случаях когда заказчик не предоставляет информацию используется базовый вариант поставки правил, бонусной системы и т.д.

10 игр

1. Европейская рулетка
2. Блэкджек классический
3. Блэкджек одноколодный
4. Оазис покер
5. 3х барабанный слот 3-5 линейный.
6. Видеослот 9 линий.
7. Видеопокер «Jacks or Better».
8. Видеопокер «Deuces wild».
9. Видеопокер «Joker Poker».
10. Кено.

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax: +44.207.691.7495
<http://www.eseconsult.co.uk>

15 игр

1. Американская рулетка
2. Баккара
3. 3х барабанный слот 5 линейный.
4. Видеослот 15 линий.
5. Видеослот 20 линий.

30 игр

6. Французская рулетка с треком
7. Карибский покер
8. Red Dog Poker
9. Casino war
10. Let it Ride Poker
11. Колесо Фортуны
12. Блэкджек в открытую
13. 3х барабанный слот 3 линейный, игра на шансы
14. 3х барабанный слот 5 линейный, игра на шансы.
15. Видеослот 9 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
16. Видеослот 15 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
17. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
18. Видеопокер «10'or Better», игра на шансы.
19. Видеопокер «Aces and Faces» , игра на шансы.
20. 5 линейный видеопокер « Joker Poker».

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax:+44.207.691.7495
<http://www.eseconsult.co.uk>

60 игр

31. Рулетка с инприйзон ставками
32. Блэкджек свитч
33. Русский покер
34. 6 карточный покер
35. Pai Gow
36. Крэпс
37. Сик-бо
38. матричный слот 8 линейный.
39. матричный слот 8 линейный.
40. Видеослот 9 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
41. Видеослот 9 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
42. Видеослот 9 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
43. Видеослот 9 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
44. Видеослот 15 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
45. Видеослот 15 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
46. Видеослот 15 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
47. Видеослот 15 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
48. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
49. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
50. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
51. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
52. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
53. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
54. Видеослот 20 линий, игра на шансы, 1 бонусная игра.
55. Видеослот турнирный
56. Видеопокер турнирный
57. Рулетка турнирная
58. Блекджек турнирный
59. Оазиспокер турнирный
60. Видеопокер турнирный

Характеристики игр

- Рулетки: стандартные правила
- Блэкджеки: стандартные правила
- Покера: стандартные правила
- Карточные игры: стандартные правила
- Видеопокеры: стандартные правила, подключение к системе джекпотов
- Видеослоты 5 барабанов 20 линий:
 - 5 барабанов, 9,15,20 линий
- Игровых экранов: 4 шт (барабаны, таблица выплат, игра на шансы, призовая игра)
- В зависимости от типа проекта игра на шансы и призовые игры делаются общими между несколькими играми
 - всего символов, включая джокер, скатер, бонус-триггер, разброс: 12
 - в некоторых видах слотов символ-джокер (вайлд)
 - в некоторых видах слотов символ скатер (бесплатные спины)
 - в некоторых видах слотов символ бонус-триггер, вызывающий бонусную игру
 - в некоторых видах слотов символ разброс, умножающий ставку на раунд
 - 1 бонусная игра по теме автомата (призовые выигрыши)
 - 1 игра на шансы (типа больше-меньше, тематическая)
 - В некоторых слотах бесплатные спины
 - В некоторых слотах умножение ставки на раунд
 - Система джекпотов по возможностям проекта

Ограничения:

Система джекпотов по конфигурации проекта

Для вариантов 10,15 игр делаются ограниченные правила спецсимволов

- 3 барабанные слоты:
 - 3 барабана, 5 линий
- игровых экранов: 1 шт (барабаны + таблица выплат)
- всего символов: 12
- спецсимволы: отсутствуют
- призовые игры: отсутствуют
- игра на шансы: отсутствует
- Система джекпотов по конфигурации проекта

Информация

1. Про статистику и игроков:

a- Количество игр на сервере не так важно, как число игроков и число депозитов.

b- Число заходящих пользователей не так важно, как число постоянных клиентов и число депозитов постоянных клиентов. Вообще в интернет казино число постоянных игроков и время их игры – ключевое понятие.

c- Само по себе количество пользователей не очень важно. Гораздо важнее динамика их числа. Так, всплеск активности, последующее падение и остановка на промежуточном уровне хуже, чем плавный рост.

d- Важна умение влиять на динамику игроков. Так, увеличение числа посещений из какого то региона может быть связано просто с рекламной акцией местного провайдера по популяризации интернета, определенный процент которых перепадает в проект). Если есть четкая корреляция между рекламными акциями либо появлением новых игр (например подтвержденная зарегистрированными переходами с сайта, где размещена реклама) – это значит, что прогнозируемо и с предсказуемыми затратами проект может набирать аудиторию.

2. Известно, что внесение изменений на стадии разработки и проектирования (разработки архитектуры) на порядок дешевле, чем на стадии кодирования, а изменение на этапе тестирования – еще дороже.

Поэтому на первых этапах разработки необходимо предусмотреть максимум пожеланий даже если они не будут реализовываться и анонсировать их например в виде договора о намерениях.

3. По статистике работы русских казино (СНГ рынок) месячный объем депозитов проектов держится от 10,000 до 500,000 долларов при уровне выплат от 20% до 45% от объема депозитов. Эти цифры связаны с различными факторами такими как привлекательность проекта, бонусная политика, рекламная компания, наличие приема депозитов по кредиткам, работа суппорта. Для западного рынка цифры выше. Главным фактором определяющим объем депозитов является реклама.

4. Почти все проекты имеющие объем депозитов выше 50,000 имеют возможность принимать депозиты по кредитным картам, которые дают до 50% всего оборота. Связано это с тем, что несколько крупных игроков обычно по кредиткам дают этот оборот (почти как в реальном казино). И есть четкая тенденция, что из года в год объем депозитов в интернет-казино растет за счет как раз кредиток.

5. Потенциально есть проблема в развитии Интернет казино. Проект когда вышел на определенный уровень работы то появляется стабильность и выше определенного уровня депозитов (доходов) подняться трудно. Связано это и с рекламой и психологией игроков. Например при установившейся стоимости рекламы можно привлекать не больше 200 игроков на реальные деньги в месяц при среднем депозите с игрока в месяц 100 долларов. А если привлекать 300-400 игроков, то вероятнее всего заработанные деньги уйдут на новые рекламные траты, а если как то влиять на размер депозита, например давать большие бонусы то игроки будут больше денег выводить из казино. Поэтому часто единственный шаг развития после того как проект приобрел стабильность это запускать новый проект с новой темой и новой целевой аудиторией. Ситуация тут повторяет реальные казино, когда для расширения своей деятельности имеющихся казино уже мало и надо открывать новые.

Особенности интернет-казино

Рынок не развит, время жизни игроков в Интернете мало, он успевает сыграть большое количество туров за меньшее время, чем в обычном казино. Большое число игроков устает от однообразия одного казино в течение недели-двух, и на СНГ рынке например нет достаточного числа приличного уровня интернет-казино, чтобы заинтересовать постоянных игроков. В рамках одного казино для мотивации игр требуется проведение специальных акций (новые игры, бонусная политика и т.д.), что требует времени, измеряемым в месяцах. Поэтому большинство серьезных потенциальных игроков уходит играть в западное казино.

Доход интернет-казино зависит из двух показателей: сумма депозитов клиентов казино и игрового оборота. Часто производители говорят об обороте в несколько сотен тысяч, что не является депозитами. Доход казино - это разница между суммой депозитов и суммой вывода средств из казино. Внесение дополнительных бонусов повышает вероятность того, что из казино будет выведено больше денег. Оборот позволяет оценить зависимость вывода средств от уровня депозитов. Например если ввод средств в казино составил 100.000, и сыграно игр на 500.000, то если средний процент возврата составляет 3%, то доход казино приблизительно составит $100.000 - 500.000 * 3\% = 15.000$. Если казино грамотно сделано и заставит игроков сделать ставок на сумму 2.000.000, то доход казино может составить $100.000 - 2.000.000 * 3\% = 40.000$. Реально доходы казино выше в два-три раза, так как очень многие клиенты ошибаются, входят в азарт и т.д.. Реально статистика по западным казино показывает что уровень выплат казино - это 25-30% от уровня депозитов. В России этот показатель чуть выше, т.к. в интернет-казино сейчас играют достаточно опытные игроки (из-за неразвитости рынка, из-за недоверия как интернету и т.д., на западе все таки интернет казино уже воспринимается как средство развлечения, а не как средство выиграть) .

Риски интернет казино

Рекламные – эффективность рекламы трудно просчитать, часто превышение рекламных бюджетов не дает отдачи.

Управленческие – для эффективной работы интернет-казино требуется грамотное планирование акций, умелая реализация планов менеджментом

Рыночные – российский сегмент интернет-казино еще окончательно не сформировался, и есть риски быстро достигнуть предела насыщения. И в этом случае например дополнительные затраты на рекламу не смогут привлечь новых клиентов

Особенности интернет-казино

Рынок не развит, время жизни игроков в Интернете мало, он успевает сыграть большое количество туров за меньшее время, чем в обычном казино. Большое число игроков устает от однообразия одного казино в течение недели-двух, и на СНГ рынке например нет достаточного числа приличного уровня интернет-казино, чтобы заинтересовать постоянных игроков. В рамках одного казино для мотивации игр требуется проведение специальных акций (новые игры, бонусная политика и т.д.), что требует времени, измеряемым в месяцах. Поэтому большинство серьезных потенциальных игроков уходит играть в западное казино.

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax: +44.207.691.7495
<http://www.eseconsult.co.uk>

Доход интернет-казино зависит из двух показателей: сумма депозитов клиентов казино и игрового оборота. Часто производители говорят об обороте в несколько сотен тысяч, что не является депозитами. Доход казино - это разница между суммой депозитов и суммой вывода средств из казино. Внесение дополнительных бонусов повышает вероятность того, что из казино будет выведено больше денег. Оборот позволяет оценить зависимость вывода средств от уровня депозитов. Например если ввод средств в казино составил 100.000, и сыграно игр на 500.000, то если средний процент возврата составляет 3%, то доход казино приблизительно составит $100.000 - 500.000 * 3\% = 15.000$. Если казино грамотно сделано и заставит игроков сделать ставок на сумму 2.000.000, то доход казино может составить $100.000 - 2.000.000 * 3\% = 40.000$. Реально доходы казино выше в два-три раза, так как очень многие клиенты ошибаются, входят в азарт и т.д.. Реально статистика по западным казино показывает что уровень выплат казино - это 25-30% от уровня депозитов. В России этот показатель чуть выше, т.к. в интернет-казино сейчас играют достаточно опытные игроки (из-за неразвитости рынка, из-за недоверия как интернету и т.д., на западе все таки интернет казино уже воспринимается как средство развлечения, а не как средство выиграть).

Риски интернет казино

Рекламные – эффективность рекламы трудно просчитать, часто превышение рекламных бюджетов не дает отдачи.

Управленческие – для эффективной работы интернет-казино требуется грамотное планирование акций, умелая реализация планов менеджментом

Рыночные – российский сегмент интернет-казино еще окончательно не сформировался, и есть риски быстро достигнуть предела насыщения. И в этом случае например дополнительные затраты на рекламу не смогут привлечь новых клиентов

ESEConsult Corporation
Tel: +44.208.002.8736
Fax: +44.207.691.7495
<http://www.esiconsult.co.uk>

ПРОЕКТ на 150,000USD

Состав программного обеспечения проекта.

- Флеш-клиент, предоставляющий интерфейс для пользователей интернет-казино. Флеш-клиенту требуется для работы игровой сервер, взаимодействие между сервером и клиентом осуществляется с использованием специальных протоколов.
- Серверное программное обеспечение, реализующее игровую логику, логику взаимодействия с пользователями казино.
- Система сбора статистики о:
 - o пользователях;
 - o посещениях;
 - o сыгранных играх;
 - o финансовых операциях.
- Система управления и администрирования:
 - o пользователями;
 - o бонусными начислениями;
 - o финансовыми транзакциями.
- База данных, в которой хранится информация о играх, пользователях и статистике. С базой данных взаимодействует сервер и система управления и администрирования.
- Серверное и клиентское обеспечение реализует игры:
 - o рулетку;
 - o блекджек;
 - o покер;
 - o кено;
 - o слот-автоматы (четыре вида);
 - o видеопокеры (два вида).

Всего 10 игр.

- Игра возможна как на виртуальные чипы, так и на реальные деньги. Для игры необходима обязательная регистрация.
- Подключаются платежные системы.

План проекта

1. Разработка требований на архитектуру проекта.

Цель: детально описать предварительные требования к проекту, на основании которых будет выполняться эскизный проект.

2. Разработка эскизного проекта. Требования к эскизному проекту просчитываются заранее.

Цель: добиться 100% ясности структуры, функциональности и параметров разрабатываемого комплекса и для фиксации принципиальных решений по модулям системы.

3. Согласование проектной документации, спецификаций и требований к техническому проекту.

Цель: создается план работ на технический проект.

4. Разработка технического проекта по итерациям.

Цель: получить релиз проекта.

Ежемесячная фиксация требований и тестирование.

5. Испытания.

6. Запуск в эксплуатацию.

7. Сопровождение.